



Faktaark

Forhøjelse af afgift på væddemål og onlinekasino

Med henblik på at begrænse markedet for spil om penge er regeringen, Radikale Venstre, Socialistisk Folkeparti, Enhedslisten og Alternativet enige om at forhøje afgiften på væddemål og onlinekasino fra 20 pct. til 28 pct. fra 2021.

Markedet for væddemål og onlinekasino har oplevet en kraftig vækst siden den delvise liberalisering i 2012, hvorefter spilforbruget er mere end fordoblet. Afgiftsforhøjelserne kan bidrage til at begrænse dette marked.

Afgifterne på landbaserede kasino og spilleautomater er desuden i dag betydeligt højere end afgift på væddemål og onlinekasino. Afgiftsforhøjelsen indebærer, at forskellen mellem afgiftssatserne på tværs af spiltyper mindskes.

Afgiftsforhøjelsen skønnes med betydelig usikkerhed at medføre et merprovenu efter tilbageløb og adfærd på ca. 150 mio. kr. i 2021 og frem, *jf. tabel 1*.

Tabel 1. Provenumæssige konsekvenser ved forhøjelse af afgift på væddemål og onlinekasino

Mio. kr. (2020-niveau)	2020	2021	2022	2023	2024	2025	Varigt
Merprovenu efter tilbageløb og adfærd	-	150	150	150	150	150	150

Kilde: Skatteministeriet